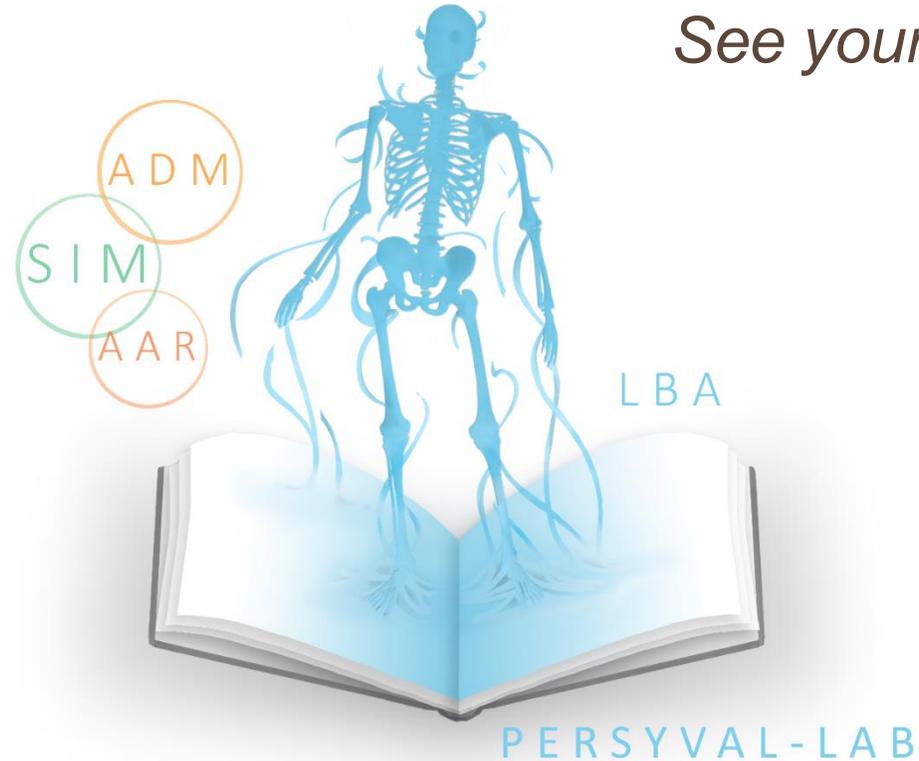


# L'anatomie virtuelle au service de l'apprentissage : The Living Book of Anatomy (LBA)

*See your Insides in Motion!*

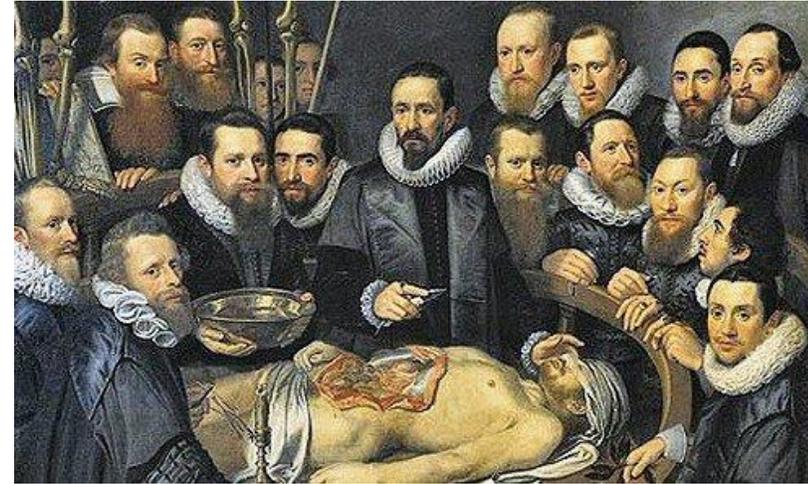


**Armelle Bauer**, Jocelyne Troccaz, François Faure, Olivier Palombi

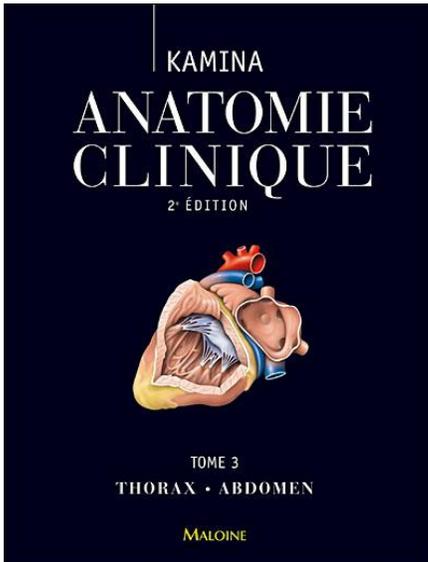
# Supports d'apprentissage de l'anatomie



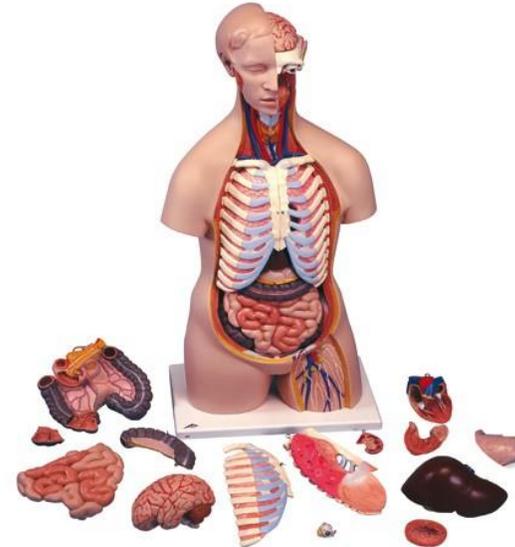
< Cours d'anatomie  
*Planche de Pr. Laude*



< Séance de dissection

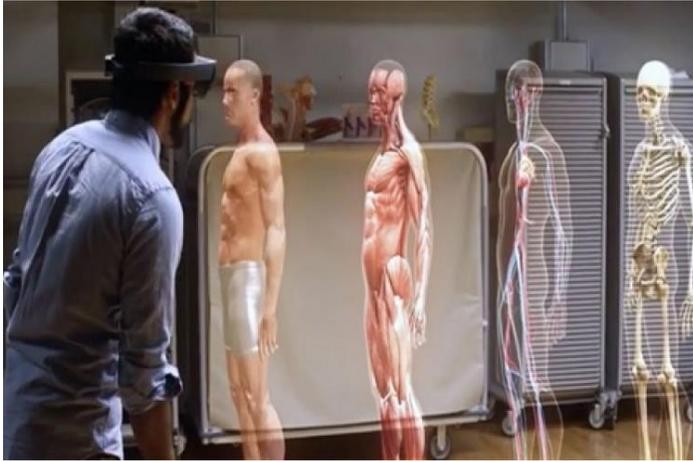


< Livre d'anatomie clinique



< TP d'anatomie

# Outils innovants dédiés à l'apprentissage de l'anatomie



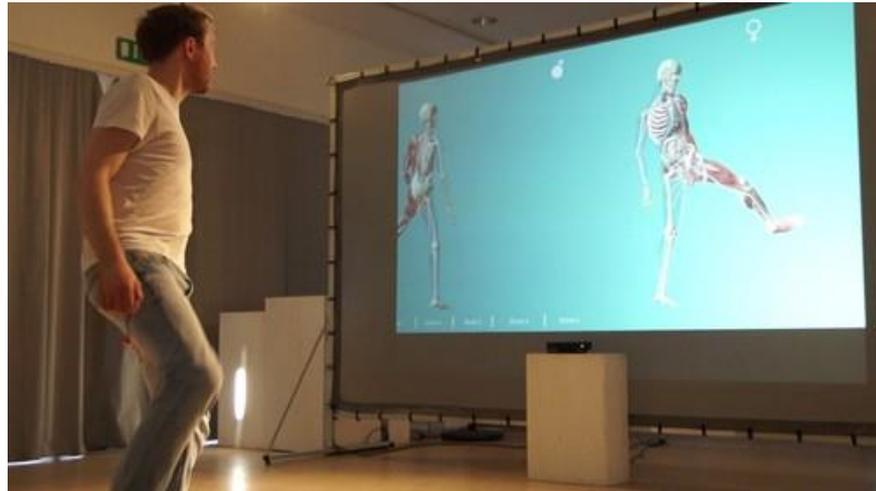
**HoloLens de Microsoft**



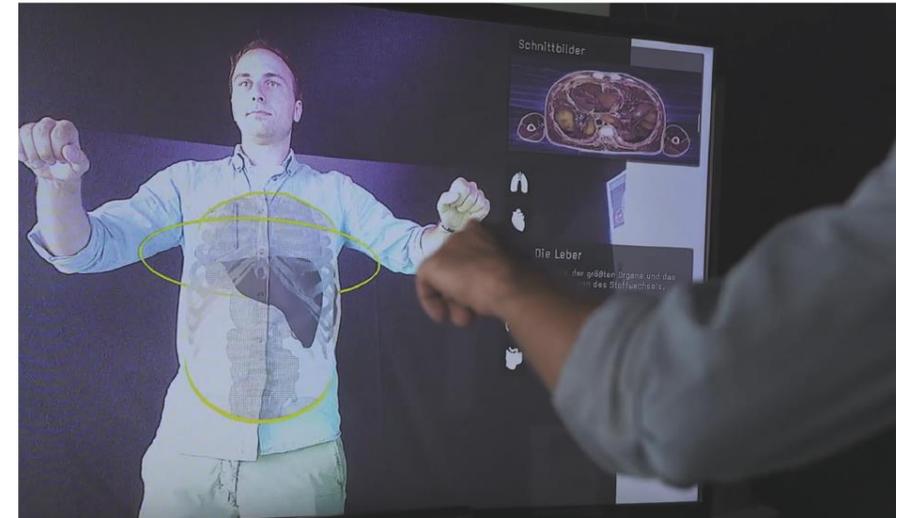
**Virtuali-Tee**



**Système S.A.G.E. de l'USF [Anderson & all, 2012]**



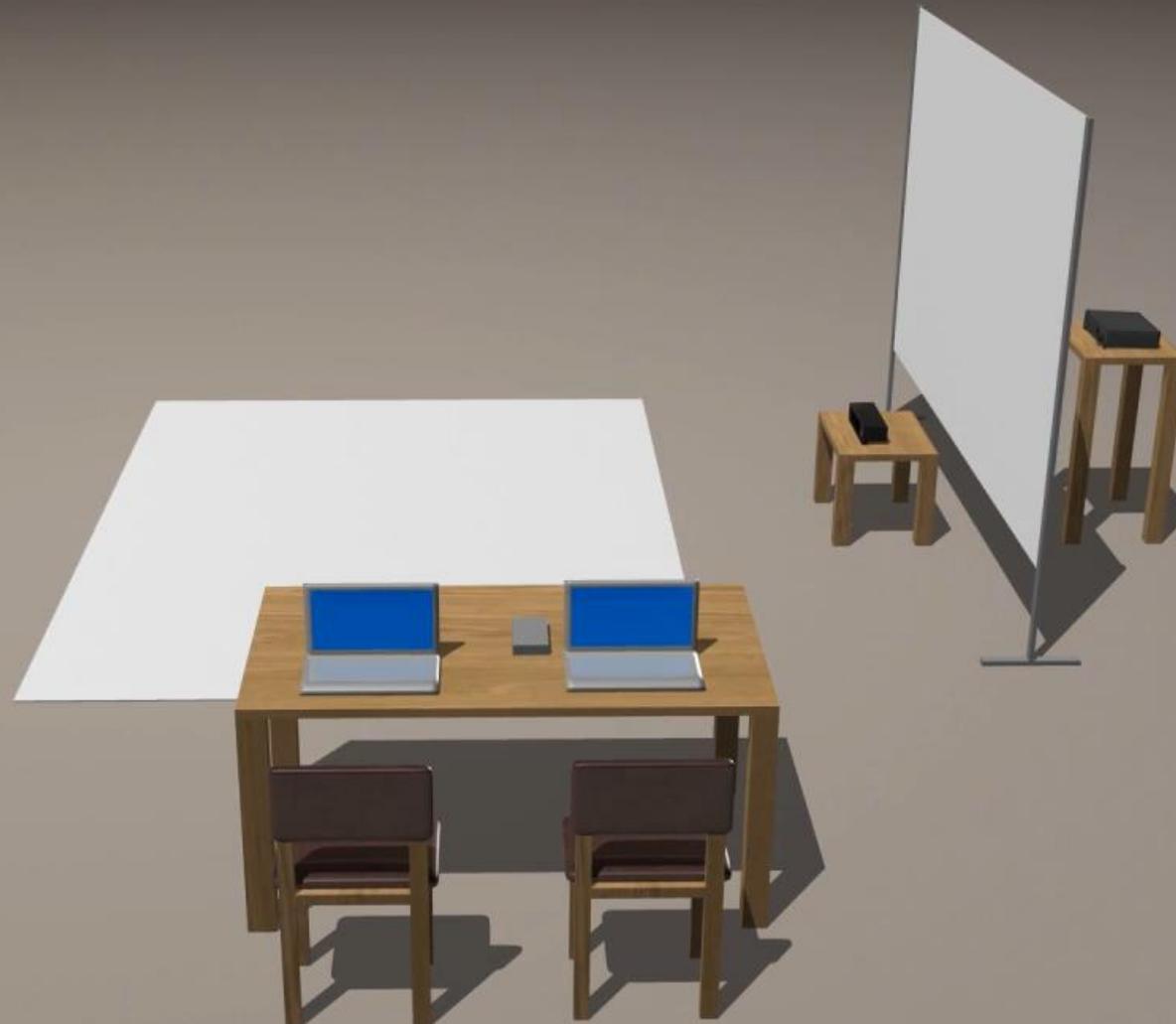
**Anatomie Spiegel [Borner & all, 2014]**



**Magic Mirror [Ma Meng & all, 2013]**

## Démo : comment ça fonctionne?

Demo draft  
setup



# Résultats 1 : "Living Book of Anatomy"



Flexion/Extension



Squat

Capture de mouvement

## Résultats 2 : désignation et interaction

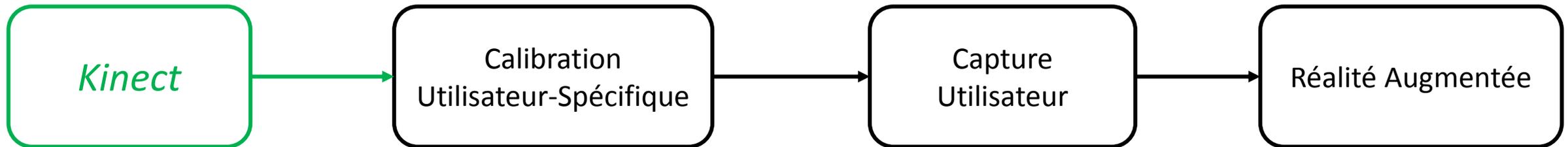
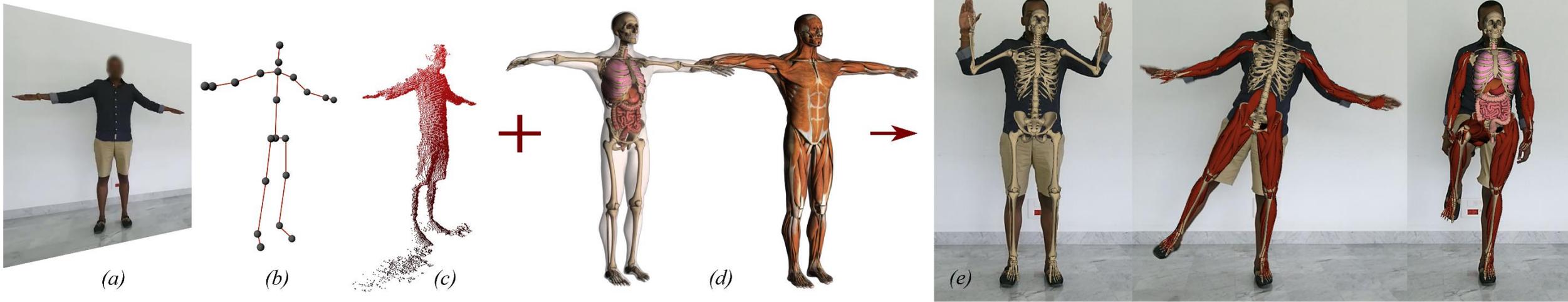


Real-time

64 fps

Pointage d'entité anatomiques

# Méthodologie



## Conclusion

Outil à un stade expérimental, usage dans l'enseignement à définir

Embodiment



**Venez tester par vous-même aujourd'hui à la pause café!**



**Quand ?**

**A la pause café et a la  
pause repas**

**Où ?**



**Salle 2: Prévisualisation**